

区分	著者・編集者 (敬称略・名前略あり)	書名	備考
シリアスゲーム	藤本 徹	シリアスゲーム	シリアスゲームの入門書
シリアスゲーム	山内祐平	デジタル教材の教育学	デジタル教材の流れとシリアスゲームの理解
ゲーム学習	マーク・プレンスキー	テレビゲーム教育論	ゲーム学習の入門書
ゲーム学習	マーク・プレンスキー	デジタルゲーム学習—シリアスゲーム導入・実践ガイド	ゲーム学習の解説・事例・導入
ゲームフル	ジェイン・マクゴニガル	幸せな未来は「ゲーム」が創る	世の中をゲームで良くしたいあなたに
ゲーミング	グリーンブラッド	ゲーミング・シミュレーション作法	ゲーミングの古典
ゲーミング	Richard D. Duke	ゲーミングシミュレーション:未来との対話	ゲーミングの古典
ゲーミング	新井 潔ほか	ゲーミングシミュレーション	ゲーミングシミュレーションを概観する
ゲーム論	ケイティ・サレンほか	ルールズオブプレイ 上下	ゲームに関連する事柄が網羅されている
ゲーム論	デジタルゲームの教科書制作委員会	デジタルゲームの教科書 知っておくべきゲーム業界最新トレンド	ゲーム界隈の状況を概観する
学習科学	米国学術研究推進会議	授業を変える	学習科学の基礎文献
学び	中原淳ほか	企業内人材育成入門	学習・心理・教育学理論の基礎
学び	上田信行・中原淳	プレイフル・ラーニング	ワークショップや学習研究のトレンドを知る
学び	山内祐平・美馬のゆり	未来の学びをデザインする	学習環境デザインについて考える
学び	デューイ	経験と教育	経験学習の基礎文献
学び	佐藤学	教育方法学	教育史、教育思想の超基礎文献
教育工学	赤堀侃司	教育工学への招待 新版	教育工学の流れを知りたいければ
教育工学	清水康敬ほか	教育工学研究の方法	教育工学的方法論を学ぶ
遊び	ホイジンガ	ホモルーデンス	遊び論に触れたい方に
遊び	カイヨフ	遊びと人間	遊び論に触れたい方に
遊戯史	増川 宏一	日本遊戯史—古代から現代までの遊びと社会	ゲーム史に触れたい方に
遊戯史	増川 宏一	盤上遊戯の世界史—シルクロード 遊びの伝播	ゲーム史に触れたい方に
遊戯史	多根 清史	教養としてのゲーム史	ゲーム史に触れたい方に
ゲーミフィケーション	ケビン・ワーバックほか	ウォートン・スクール ゲームフィケーション集中講義	ゲーミフィケーションを概観するなら
ワークショップ	山内祐平ほか	ワークショップデザイン論	ワークショップを学びたい方に
ゲーミング(社会心理)	広瀬幸雄	シミュレーション世界の社会心理学—ゲームで解く葛藤と共存	仮想世界ゲームを理解する
ゲーミング(社会心理)	藤原武弘	人間関係のゲーミング・シミュレーション	ゲーミングの事例が豊富