

区分	著者・編集者 (敬称略・名前略あり)	書名	備考	Amazonリンク
シリアスゲーム	藤本 徹	シリアスゲーム	シリアスゲームの入門書	https://amzn.to/40GaCrg
シリアスゲーム	山内祐平	デジタル教材の教育学	デジタル教材の流れとシリアスゲームの理解	https://amzn.to/3HKBUo0
ゲーム学習	藤本徹・森田裕介	教育工学選書Ⅱ-3 ゲームと教育・学習	一冊にまとまっているのでまずはこれから	https://amzn.to/3RMDPBx
ゲーム学習	マーク・ブレンスキー	テレビゲーム教育論	ゲーム学習の入門書	https://amzn.to/3RMOGPB
ゲーム学習	マーク・ブレンスキー	デジタルゲーム学習—シリアスゲーム導入・実践ガイド	ゲーム学習の解説・事例・導入	https://amzn.to/3Xn7LAB
ゲーム学習	標葉靖子・福山佑樹・江間有紗	残された酸素ボンベ 主体的・対話的で深い学びのための科学と社会をつなぐ推理ゲームの使い方	一つの事例をじっくり読んでみたい方に	https://amzn.to/3xsbhQ1
ゲーム学習	藤川大祐ほか	授業づくりネットワークNo.26—ゲームフィクションでつくる!「主体的・対話的で深い学び」	学校現場でのゲーム事例を知りたい時に	https://amzn.to/40EwtiR
ゲーム学習	Ludix Lab	入門 企業内ゲーム研修	企業でのゲーム学習(研修)について考える	https://amzn.to/3RMRBsX
ゲームフル	ジェイン・マクゴニガル	幸せな未来は「ゲーム」が創る	世の中をゲームで良くしたいあなたに	https://amzn.to/3YjEEQf
ゲームフル	ジェイン・マクゴニガル	スーパーベターになろう! —ゲームの科学で作る「強く勇敢な自分」	ゲームフルの具体的な事例を知る	https://amzn.to/3YIsBlw
ゲーム論	ケイティ・サレンほか	ルールズ・オブ・プレイ 上下(もしくは4分冊)	ゲームに関連する事柄が網羅されている	https://amzn.to/3JXqOP1
ゲーム論	イエスパー・ユール	ハーフリアル	ゲームとは何かをじっくり考えたい方に	https://amzn.to/3JfCHDs
ゲーム論	バーナード・スーツ	ギリギリの哲学—ゲームプレイと理想の人生—	哲学的にゲームについて考えてみたい方に	https://amzn.to/3XcmOgj
ゲーム論	小林信重ほか	デジタルゲーム研究入門	学習に限らずゲーム全般の研究方法について考える	https://amzn.to/3I9X6F6
ゲームデザイン	ジェシ・テランス・ダニエルズ	自分だけのボードゲームを作ろう	ボードゲームを初めて作ってみたいあなたへ	https://amzn.to/3Im1EiV
ゲームデザイン	ジョフリー・エンゲルステンほか	ゲームメカニクス大全	ゲームメカニクスに特化している	https://amzn.to/3JXW6VY
ゲームデザイン	ジョシー・シエル	ゲームデザインバイブル	本格的にゲーム作りについて考えてみたくなったら	https://amzn.to/40K3A4Q
ゲームデザイン	イエスパー・ユール	しかめっ面にさせるゲームは成功する	コンパクトにまとまっている良書	https://amzn.to/3HMlxau
ゲームデザイン	トレイシー・フラートン	中ヒットに導くゲームデザイン	図表や実際のゲーム例が豊富	https://amzn.to/3YjvXhk
ゲームデザイン	L・E・ホール	あなたも脱出できる 脱出ゲームのすべて	脱出ゲームを作ってみたい方に	https://amzn.to/3HMgLCx
遊び	ヨハン・ホイジンガ	ホモルーデンス	遊び論に触れたい方に	https://amzn.to/3RjwwG0
遊び	ロジエ・カイヨフ	遊びと人間	遊び論に触れたい方に	https://amzn.to/3xTf0SD
遊び	ミゲル・シカール	プレイ・マターズ 遊び心の哲学	最新の遊び論を知りたい方に	https://amzn.to/3YjvenH
教育工学	赤堀侃司	教育工学への招待 改定新版	教育工学の流れを知りたいければ	https://amzn.to/40ExGXr
教育工学	坂元昂・岡本敏雄・永野和男	教育工学選書1 教育工学とはどんな学問か	教育工学の基礎を知る	https://amzn.to/3YjvS6t
教育工学	清水康敬・中山実・向後千春	教育工学選書3 教育工学研究の方法	その他のシリーズもおすすすめです	https://amzn.to/3llqW0G
ゲームフィクション	ケビン・ワーバックほか	ウォートン・スクール ゲームフィクション集中講義	ゲームフィクションを概観するなら	https://amzn.to/3YDQunS
ゲームフィクション	藤川大祐ほか	授業づくりエンタテインメント!—メディアの手法を活かした15の冒険	学校教育のゲームフィクション	https://amzn.to/3YjvGCp
ゲームフィクション	フランク・ローズ	のめりこませる技術	ゲームに限らず没入させる仕組みがわかる	https://amzn.to/40UpH95
ゲーミング	グリーンブラッド	ゲーミング・シミュレーション作法	ゲーミングの古典	https://amzn.to/3Yg9suh
ゲーミング	Richard D. Duke	ゲーミングシミュレーション:未来との対話	ゲーミングの古典	https://amzn.to/3YjvHd0q
ゲーミング	新井 潔ほか	ゲーミングシミュレーション	ゲーミングシミュレーションを概観する	https://amzn.to/3RkuXYs
ゲーミング	広瀬幸雄	シミュレーション世界の社会心理学—ゲームで解く葛藤と共存	仮想世界ゲームを理解する	https://amzn.to/3l6ZY5H
ゲーミング	近藤 敦ほか	大学の学びを変えるゲーミング	ゲーミングの事例が豊富	https://amzn.to/3HEzWp2
学習科学	米国学術研究推進会議	授業を変える	学習科学の基礎文献	https://amzn.to/3la8lgQ
学習科学	大島純・千代西尾祐司	学習科学ガイドブック	一冊で学習科学を概観する	https://amzn.to/3YhRH4C

認知科学	鈴木 宏昭	教養としての認知科学	一冊で認知科学を概観する	https://amzn.to/3XnbONy
教育心理学	三宅 芳雄, 三宅 なほみ	教育心理学概論	一冊で教育心理学を概観する	https://amzn.to/40VL7Td
パフォーマンス心理学	ロイス ホルツマン	遊ぶヴィゴツキー: 生成の心理学へ	異端のヴィゴツキー論だが示唆は多い	https://amzn.to/3i0RR9F
学び	中原淳ほか	企業内人材育成入門	学習・心理・教育学理論の基礎	https://amzn.to/3YwHW20
学び	上田信行・中原淳	プレイフル・ラーニング	ワークショップや学習研究のトレンドを知る	https://amzn.to/40Gqkmk
学び	山内祐平・美馬のゆり	未来の学びをデザインする	学習環境デザインについての原典的な書籍	https://amzn.to/3lbZZFJ
学び	山内祐平	学習環境のイノベーション	学習環境デザインに関する新しい知見を知りたい方に	https://amzn.to/3x9GN4R
学び	ジョン・デューイ	経験と教育	経験学習の基礎文献	https://amzn.to/3xaXM6S
学び	エドワード・S. リード	経験のための戦い—情報の生態学から社会哲学へ	難しいが経験について深く学べる(個人的に好き)	https://amzn.to/3YPlle4
学び	佐藤学	教育方法学	教育史、教育思想の基礎文献	https://amzn.to/3iJUoqo
学び	ジョイ・パーマーほか	教育思想の50人	ざっくりと教育思想史に触れる	https://amzn.to/3XBrEV2
遊戯史・ゲーム史	中川大地	現代ゲーム全史 文明の遊戯史観から	遊戯史・ゲーム史に触れたい方に	https://amzn.to/3DTcCCS
遊戯史・ゲーム史	多根 清史	教養としてのゲーム史	遊戯史・ゲーム史に触れたい方に	https://amzn.to/3lbe8CU
その他(哲学)	飲茶	史上最強の哲学入門	上記の本で哲学者の名前が出てくると寝てしまう方に	https://amzn.to/3lsT1mF